

ROBOSAVRIENX™

EINE VERSCHMELZUNG
VON TECHNOLOGIE
UND
PERSÖNLICHKEIT

Bedienungsanleitung

Artikelnr. 8006/8009



6+



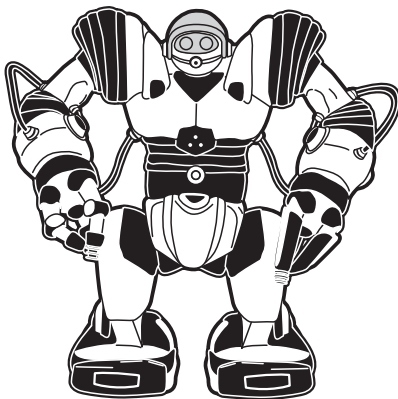


Herzlichen Glückwunsch zum Kauf des **Robosapien X™**, einer ausgeklügelten Hightech-Verschmelzung von Technologie und Persönlichkeit. Mit einer großen Bandbreite von dynamischen Bewegungen, interaktiven Sensoren und einer einzigartigen Persönlichkeit ist der Robosapien X™ mehr als nur ein mechanischer Begleiter. Er ist ein multifunktionaler, denkender und fühlender Roboter mit eigenem Kopf! Entdecke die große Vielfalt an Funktionen und Programmen des Robosapien X™ und präge sein Verhalten, so wie es dir gefällt.

Bitte lies diese Anleitung sorgfältig durch, damit du die vielen Besonderheiten deines neuen Roboterfreundes auch wirklich verstehst.

Produktinhalt:

- 1 Robosapien X™
- 1 Infrarot-Fernsteuerung
- 1 Infrarot-Dongle
- 1 Accessoire zum Aufheben



Robosapien X™



Infrarot-Fernsteuerung



Infrarot-Dongle



Accessoire

Weitere Informationen auf www.wowwee.com



Inhaltsverzeichnis

	Einleitung und Inhalt	P.1-2
	Batterieinformationen	P.3
	Übersicht RobosapienX™ und IR-Dongle	P.4
	RobosapienX™ Bedienungsübersicht	P.5
	Funktionen der Fernsteuerung	P.6
	ROTE Befehle – oberer Fernsteuerungsbereich	P.7
	ROTE Befehle – mittlerer und unterer Fernsteuerungsbereich	P.8
	GRÜNE Befehle – oberer Fernsteuerungsbereich	P.9
	GRÜNE Befehle – mittlerer und unterer Fernsteuerungsbereich	P.10
	ORANGE Befehle – oberer Fernsteuerungsbereich	P.11
	ORANGE Befehle – mittlerer und unterer Fernsteuerungsbereich	P.12
	Programmiermodus – Berührungssensor	P.13
	Programmiermodus – akustischer Sensor	P.14
	Programmiermodus – Hauptbefehle	P.15
	Fehlerbehebung	P.16
	Notizen	P.17
	Garantie	P.18



Batterieinformationen

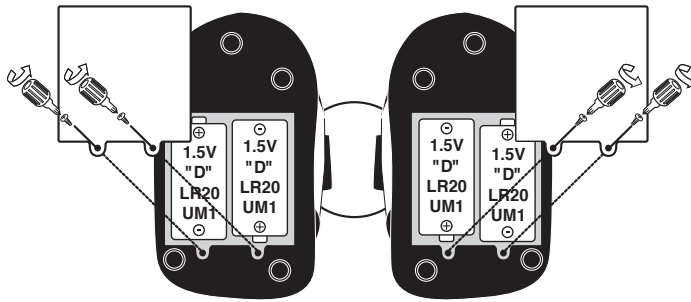
ERFORDERLICHE BATTERIEN:

Dein Roboter wird mit vier (4) Alkali-Monozellen D (LR20) betrieben (2 Batterien in jedem Fuß – nicht enthalten). Die Fernsteuerung benötigt drei (3) Alkali-Mikrozellen AAA (LR03), nicht enthalten.

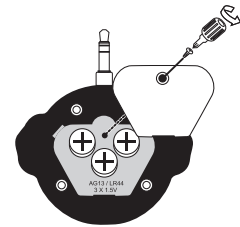
Der Infrarot-Dongle benötigt drei (3) Knopfzellen AG13 (LR44), enthalten.

EINLEGEN DER BATTERIEN:

- Darauf achten, dass sich der Ein/Aus-Schalter am Roboter in der Aus-Position (OFF) befindet, bevor die Batterien eingelegt oder ausgetauscht werden.
- Die Batteriefachabdeckungen mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher (nicht enthalten) wie dargestellt entfernen.
- Die empfohlenen Batterien wie dargestellt einlegen und dabei auf die richtige Polrichtung (+/-) achten. (Batterien nicht enthalten.)
- Die Batteriefachabdeckungen wieder einsetzen und alle Schrauben sorgfältig festziehen.



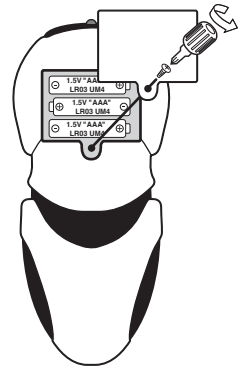
Robosapien X™: Unterseite der Füße



Infrarot-Dongle

WICHTIGE BATTERIEINFORMATIONEN:

- Nur neue Batterien der benötigten Größe und des empfohlenen Typs verwenden.
- Keine alten und neuen Batterien, unterschiedliche Batterietypen wie z. B. Standard- (Zink-Kohle), Alkali- oder wiederaufladbare Batterien bzw. wiederaufladbare Batterien mit unterschiedlichen Kapazitäten zusammen einlegen.
- Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Wiederaufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufladen.
- Bitte die Polrichtung (+/-) beachten.
- Nicht-wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Batterien dürfen nicht verbrannt werden.
- Immer alle Batterien desselben Typs bzw. derselben Marke zur gleichen Zeit auswechseln.
- Die Anschlusskontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Verbrauchte Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden.
- Batterien sollten von einem Erwachsenen ausgewechselt werden.
- Die Batterien aus dem Spielzeug entnehmen, wenn es längere Zeit nicht benutzt wird.



Fernsteuerung:
Ansicht Unterseite

ANZEIGE SCHWACHE BATTERIEN:

Wenn die Batterien des Robosapien X™ schwach werden, läuft und bewegt sich dein Robosapien X™ sehr langsam.

- Wenn dies geschieht, den Roboter ausschalten (auf OFF) und alle Batterien austauschen.

Wenn die Batterien der Fernsteuerung schwach werden, leuchtet das Anzeigelicht sehr dunkel.

- Wenn dies geschieht, müssen alle Batterien in der Fernsteuerung ausgetauscht werden.

**BITTE
BEACHTEN**

- Der Roboter stellt den Betrieb nur ein, wenn die Batterien SEHR schwach werden. In diesem Fall den Roboter ausschalten und alle Batterien ersetzen.
- Bestimmte Beleuchtungen oder auch das Sonnenlicht können Störungen bei der Übertragung der Infrarot-Signale verursachen.

Übersicht Robosapien X™ und IR-Dongle

1. Infrarot-Empfänger

Die Fernsteuerung immer auf den Kopf des Robosapien X™ richten.

2. Augenlichter

Blinken und bewegen sich, wenn er einen Befehl ausführt. Schau Robosapien X™ in die Augen, um zu sehen, was er „denkt“.

3. Akustischer Sensor

Nimmt Geräusche wahr, wenn er sich im HÖRMODUS befindet.

6. Handflächenlichter

(beide Hände)
Leuchten auf, wenn du einen Arm bewegst oder wenn du auf STOPP drückst.

5. Handsensoren

(beide Hände) Nehmen an den längsten Fingern Berührungen wahr.

4. Fußsensoren (beide Füße)

Nehmen jede Berührung vorne oder hinten am Fuß wahr.



BITTE BEACHTEN: Die Fernsteuerung immer auf den Kopf des Robosapien X™ richten.

Die Batterielasche vor Gebrauch herausziehen.



Anleitung für den Infrarot-Dongle:

Der Infrarot-Dongle des Robosapien X™ ist sowohl mit iOS- als auch mit Android-Geräten kompatibel. Um zu beginnen, steckst du den Infrarot-Dongle in die Kopfhörerbuchse deines Smartphones. Dann lädst du die kostenlose App auf dein Gerät herunter, indem du folgende Anleitungsschritte beachtest:

iOS – Besuche den Apple App Store auf deinem Smartphone und suche nach „WowWee Robo Remote“ oder benutze folgenden Link: <https://itunes.apple.com/us/app/id618649939>. Klicke auf installieren und starte dann die App.

Android – Besuche den Google Play Store auf deinem Smartphone und suche nach „WowWee Robo Remote“. Klicke auf installieren und starte dann die App.

Informationen darüber, wie du dein Smartphone benutzt, um den Robosapien X™ zu steuern sind in der App-Anleitung enthalten.

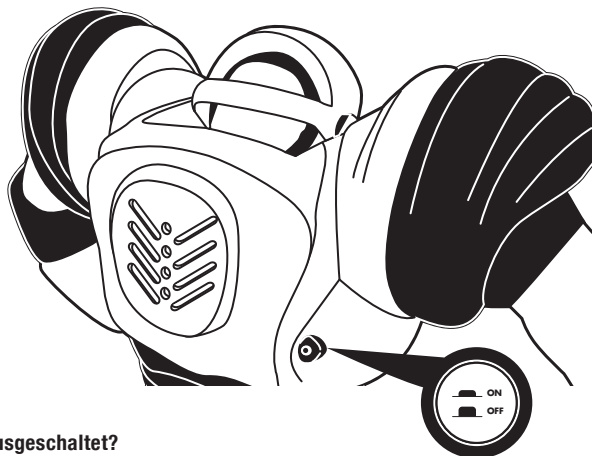


Robosapien X™ Bedienungsübersicht

Der Robosapien X™ hat 67 leicht zugängliche Befehlsfunktionen.

Die Befehlsfunktionen bieten: direkte Befehle, kombinierte Befehle, Aktionen mit Charakter, Demonstrationsmodi und Programmiermodi, um deine eigene dynamische Sequenz von Bewegungen festzulegen!

Entdecke die einzigartige Fernsteuerung mit ihren verschiedenen Ebenen für stundenlangen Spielspaß und Action!



Wo wird der Robosapien X™ ein- und ausgeschaltet?

- Der Ein/Aus-Schalter befindet sich auf dem Rücken des Roboters, unterhalb seines rechten Schulterblatts.
- Einmal darauf drücken, um ihn einzuschalten. Der Robosapien X™ erwacht mit einem Gähnen, streckt sich und sagt dann: „Aha“. Der Robosapien X™ ist nun bereit, deine Befehle entgegenzunehmen.

Wie habe ich Zugriff auf die verschiedenen Befehlsebenen der Fernsteuerung?

- Indem du die AUSWAHL-Taste (SELECT) benutzt. Die Auswahl-taste funktioniert genau wie die Feststelltaste auf einer Computertastatur. Jede Kontrolltaste kann mindestens drei verschiedene Dinge bewirken. Einmaliges Drücken der Auswahl-taste (die Fernsteuerung zeigt ein grünes Licht an) aktiviert alle GRÜNEN Funktionen der Fernsteuerung. Zweimaliges Drücken der Auswahl-taste (die Fernsteuerung zeigt ein oranges Licht) aktiviert alle ORANGEN Funktionen der Fernsteuerung.

Wozu dienen die ROTEN Befehlstasten?

- Die ROTEN Befehle im oberen Bereich der Fernsteuerung steuern direkt die Bewegungen des Robosapien X™ (Arme und Beine). Für weitere Informationen siehe Seite 7.
- Die ROTEN Befehle im unteren Bereich der Fernsteuerung werden benutzt, um deinen Robosapien X™ zu programmieren. Für genauere Informationen siehe die Seiten 13 bis 15.

Wozu dienen die GRÜNEN Befehlstasten?

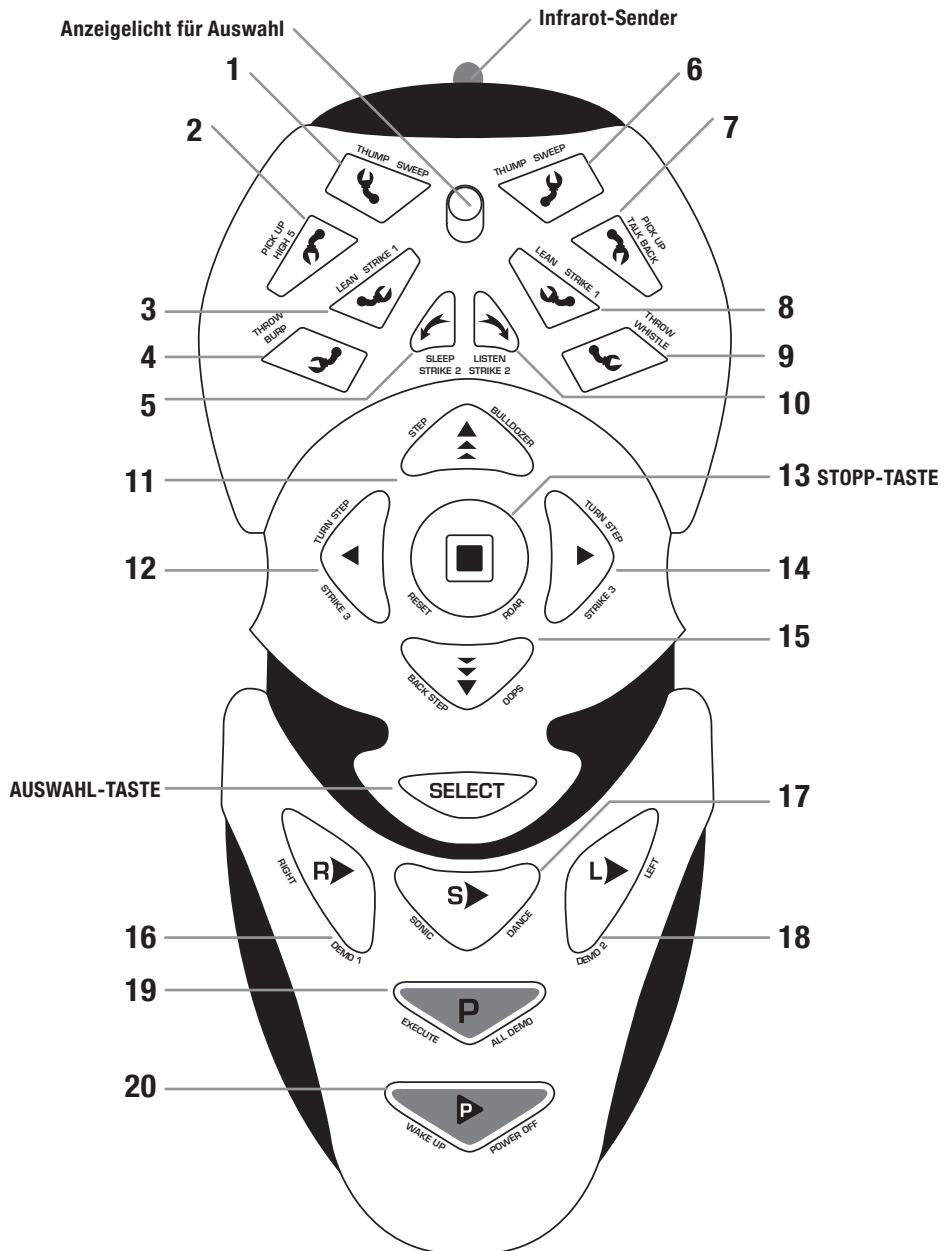
- Die GRÜNEN Befehle im oberen Bereich der Fernsteuerung führen kombinierte Aktionen aus (z. B. aufheben und werfen). Für weitere Informationen siehe Seite 9.
- Die GRÜNEN Befehle im unteren Bereich der Fernsteuerung führen die von dir einprogrammierten Sequenzen aus. Für weitere Informationen siehe die Seiten 13 bis 15.

Wozu dienen die ORANGEN Befehlstasten?

- Die ORANGEN Befehle im oberen Bereich der Fernsteuerung steuern die „Aktionen mit Charakter“ (z. B. „High 5“ (abklatschen), „Rülpfen“). Für weitere Informationen siehe Seite 11.
- Die ORANGEN Befehle im unteren Bereich der Fernsteuerung führen drei fest einprogrammierte Demonstrationsfolgen aus. Für weitere Informationen siehe Seite 12.



Funktionen der Fernsteuerung



BITTE BEACHTEN: Die LINKE Seite der Fernsteuerung kontrolliert die RECHTE Seite des Robosapien X™;
die RECHTE Seite der Fernsteuerung kontrolliert die LINKE Seite des Robosapien X™.

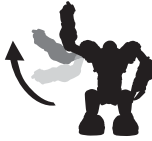


ROTE Befehle

Oberer Fernsteuerungsbereich

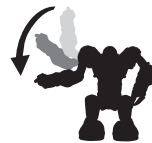
Rote Befehle kontrollieren direkt die Bewegungen des **Robosapien X™**.

1 RECHTER ARM HOCH



- Zweimal drücken, damit der Arm ganz nach oben geht.

2 RECHTER ARM RUNTER



- Zweimal drücken, damit der Arm ganz nach unten geht.

3 RECHTER ARM NACH INNEN



- Zweimal drücken, damit sich der Arm ganz nach innen dreht.

4 RECHTER ARM NACH AUSSEN



- Zweimal drücken, damit sich der Arm ganz nach außen dreht.

5 KÖRPER NACH RECHTS NEIGEN



- Einmal drücken, damit der Körper sich nach rechts neigt.

6 LINKER ARM HOCH



- Zweimal drücken, damit der Arm ganz nach oben geht.

7 LINKER ARM RUNTER



- Zweimal drücken, damit der Arm ganz nach unten geht.

8 LINKER ARM NACH INNEN



- Zweimal drücken, damit sich der Arm ganz nach innen dreht.

9 LINKER ARM NACH AUSSEN

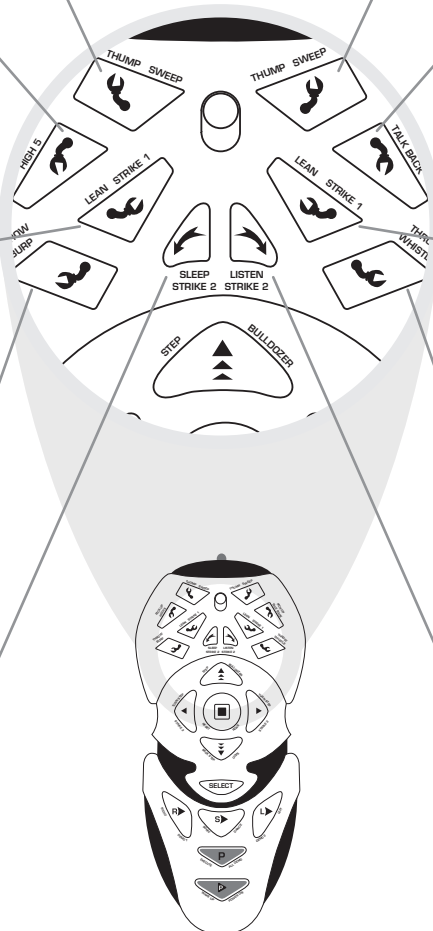


- Zweimal drücken, damit sich der Arm ganz nach außen dreht.

10 KÖRPER NACH LINKS NEIGEN

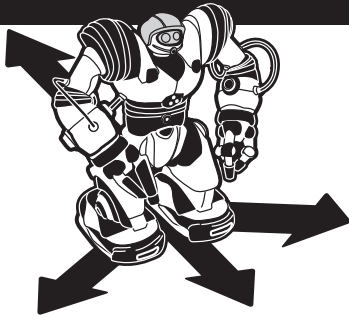


- Einmal drücken, damit der Körper sich nach links neigt.

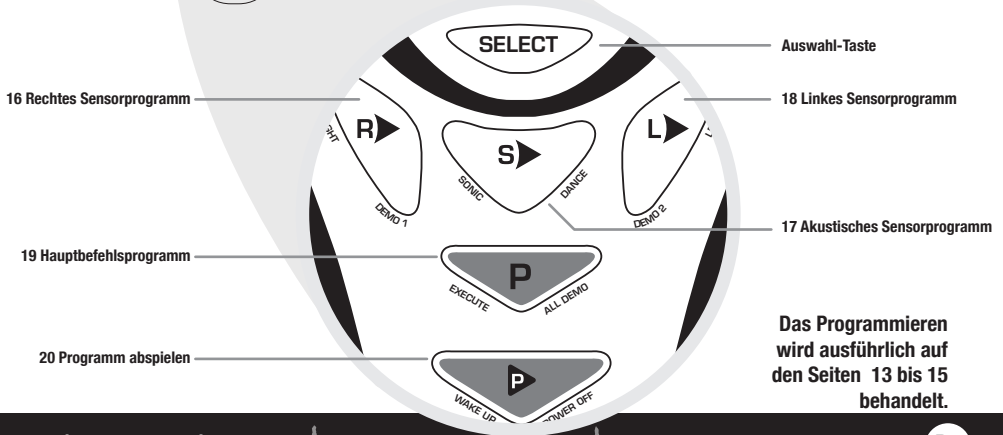
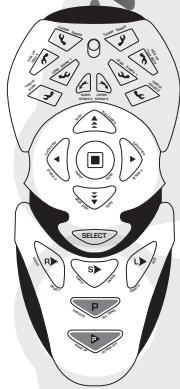
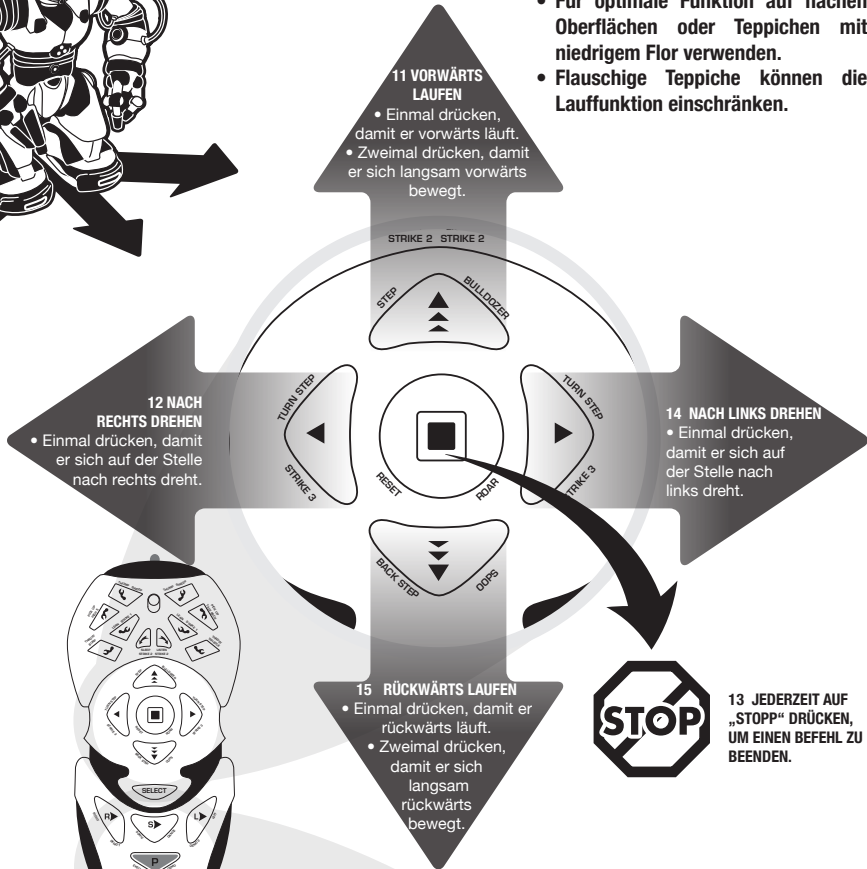


ROTE Befehle

Mittlerer und unterer Fernsteuerungsbereich



- Für optimale Funktion auf flachen Oberflächen oder Teppichen mit niedrigem Flor verwenden.
- Flauschige Teppiche können die Lauffunktion einschränken.



Das Programmieren wird ausführlich auf den Seiten 13 bis 15 behandelt.

GRÜNE Befehle

Oberer Fernsteuerungsbereich

Grüne Befehle ermöglichen Kombinationen von Funktionen.

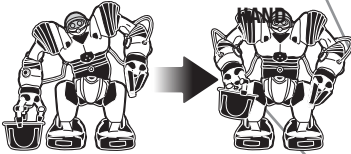


Um auf die GRÜNEN Befehle zuzugreifen, zuerst einmal auf die Auswahl-Taste **SELECT** drücken. Das GRÜNE Anzeigelicht LEUCHTET und BLEIBT ERLEUCHTET, um die Auswahl zu bestätigen.

1 RECHTER FAUSTSCHLAG

- Der rechte Arm des Robosapien X™ geht nach oben und fällt herunter.

2 AUFHEBEN MIT DER RECHTEN HAND



- Lege das Accessoire zum Aufheben neben den rechten Fuß des Robosapien X™ (siehe Abbildung) und er hebt es auf!

3 RÜCKWÄRTS LEHNEN

- Der Robosapien X™ lehnt sich zurück und öffnet seine Arme!

4 WURF MIT DER RECHTEN HAND

- Wenn sich bereits ein Gegenstand in der rechten Hand des Robosapien X™ befindet, auf WERFEN (THROW) drücken, damit er ihn wirft!

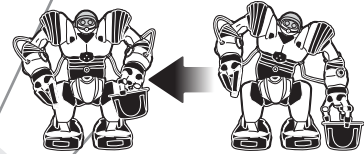
5 SCHLAFEN

- Der Robosapien X™ schaltet in den Schlafmodus (alle Sensoren sind inaktiv). Auf STOPP oder AUFWACHEN (WAKE UP) drücken, um ihn wieder zu wecken (siehe Seite 10). Etwa nach zwei Stunden ununterbrochenen Schlafs, schaltet er sich selbst aus, um die Batterien zu schonen.

6 LINKER FAUSTSCHLAG

- Der linke Arm des Robosapien X™ geht nach oben und fällt herunter.

7 AUFHEBEN MIT DER LINKEN HAND



- Lege das Accessoire zum Aufheben neben den linken Fuß des Robosapien X™ (siehe Abbildung) und er hebt es auf!

8 VORWÄRTS LEHNEN

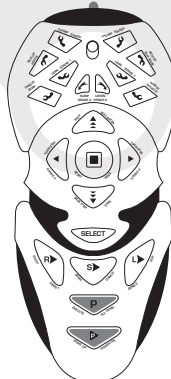
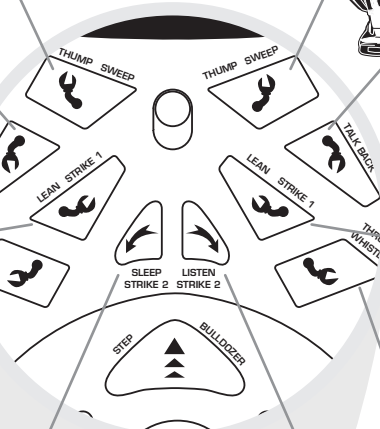
- Der Robosapien X™ lehnt sich nach vorne und öffnet seine Arme!

9 WURF MIT DER LINKEN HAND

- Wenn sich bereits ein Gegenstand in der linken Hand des Robosapien X™ befindet, auf WERFEN (THROW) drücken, damit er ihn wirft!

10 HÖREN

- Der Robosapien X™ reagiert auf ein Geräusch oder ein Klopfen auf seinen Körper mit einem werksseitig einprogrammierten Grunzen oder einer Sequenz aus dem Akustischen Sensorprogramm, die du einprogrammiert hast. Siehe den Abschnitt Programmieren* auf Seite 14 für weitere Informationen.





GRÜNE Befehle

Mittlerer und unterer Fernsteuerungsbereich

12 SCHRITT NACH RECHTS

- Dreht den Robosapien X™ um 45 Grad nach rechts.

11 SCHRITT VORWÄRTS

- Der Robosapien X™ macht zwei Schritte vorwärts.

13 ZURÜCKSETZEN

- Setzt den Robosapien X™ in seine ursprüngliche Ausgangsposition zurück.

15 SCHRITT RÜCKWÄRTS

- Der Robosapien X™ macht zwei Schritte rückwärts.

14 SCHRITT NACH LINKS

- Dreht den Robosapien X™ um 45 Grad nach links.

16 RECHTES SENSORPROGRAMM AUSFÜHREN

- programm ab.
- Siehe Programmiermodus – Berührungssensoren auf Seite 13.

AUSWAHL-TASTE

- Einmal drücken, um auf die GRÜNEN Befehle zuzugreifen. Zweimal drücken, um auf die ORANGEN Befehle zuzugreifen.

19 HAUPTBEFEHLS-PROGRAMM AUSFÜHREN

- Spielt das Hauptprogramm ab.
- Siehe Programmiermodus – Hauptbefehle auf Seite 15.

18 LINKES SENSORPROGRAMM AUSFÜHREN

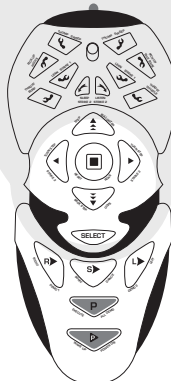
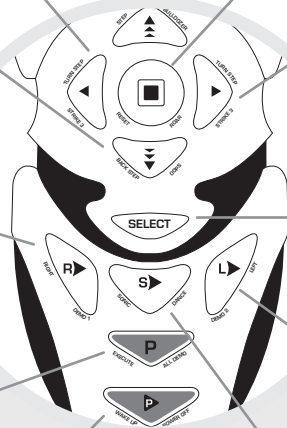
- Spielt das linke Sensorprogramm ab.
- Siehe Programmiermodus – Berührungssensoren auf Seite 13.

20 AUFWACHEN

- Der Roboter durchläuft sein Aufwachprogramm.

17 AKUSTISCHES SENSORPROGRAMM AUSFÜHREN

- Spielt das akustische Sensorprogramm ab.
- Siehe Programmiermodus – Akustischer Sensor auf Seite 14.



ORANGE Befehle

Oberer Fernsteuerungsbereich

Orange Befehle ermöglichen den Zugriff auf Aktionen mit Charakter.



Um auf die ORANGE Befehle zuzugreifen, ZWEIMAL auf die Auswahl-Taste **SELECT** drücken. Das ORANGE Anzeigelicht LEUCHTET und BLEIBT ERLEUCHTET, um die Auswahl zu bestätigen.

1 RECHTER ARMSCHWUNG

- Stößt Gegenstände mit einem Armschwung und einer Hüftbewegung vorwärts!

6 LINKER ARMSCHWUNG

- Stößt Gegenstände mit einem Armschwung und einer Hüftbewegung vorwärts!

2 HIGH 5

- Der Robosapien X™ streckt sich für ein großes High 5 (abklatschen) nach oben und sagt „Aay“!

7 REDEN

- Der Robosapien X™ grunzt und gestikuliert, ein wirklich gewandter Gesprächspartner.

3 RECHTER HANDSCHLAG 1

- Der Robosapien X™ führt einen Innenhandschlag begleitet von einem lauten „Hoy-yah!“ aus.

8 LINKER HANDSCHLAG 1

- Der Robosapien X™ führt einen Innenhandschlag begleitet von einem lauten „Hi-yah!“ aus.

4 RÜLPSEN

- Ausgeklügelte Technik bedeutet nicht zwangsläufig bessere Tischmanieren!

9 PFEIFEN

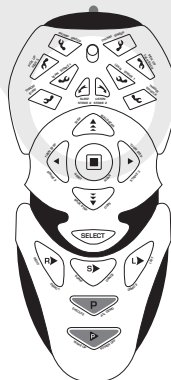
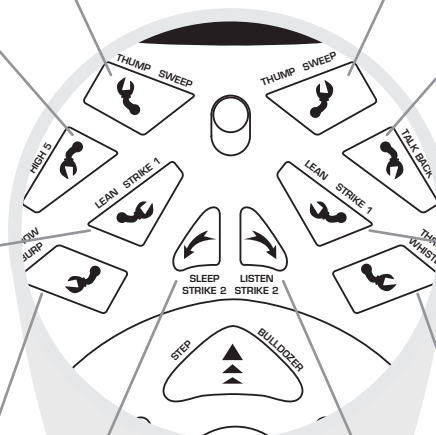
- Hör dir diesen schrillen Pfiff an! Klasse Software.

5 RECHTER HANDSCHLAG 2

- Ein Handschlag mit offener Hand und einem kräftigen „Hi-yah, oOOo“.

10 LINKER HANDSCHLAG 2

- Ein Handschlag mit offener Hand und einem kräftigen „Hoy-yah, oOOo“.



ORANGE Befehle

Unterer und mittlerer Fernsteuerungsbereich

12 RECHTER HANDSCHLAG 3

- Der Robosapien X™ führt einen Außenhandschlag aus.

11 BULLDOZER

- Geht acht Schritte nach vorne. Besser nicht in seine Bahn geraten!

13 BRÜLLEN

- Der Robosapien X™ führt beide Arme nach oben und brüllt!

15 UUPS!

- Uups, du musst ihn entschuldigen. Es muss an seinem Essen liegen!

14 LINKER HANDSCHLAG 3

- Der Robosapien X™ führt einen Außenhandschlag aus.

16 DEMO 1

- Der Robosapien X™ macht Karate-Bewegungen.

AUSWAHL-TASTE

- Druk 1 keer voor toegang tot de GROENE commando's en 2 keer voor de ORANJE commando's.
- Einmal drücken, um auf die GRÜNEN Befehle zuzugreifen. Zweimal drücken, um auf die ORANGEN Befehle zuzugreifen.

19 ALLE DEMOS

- Alle 3 werksseitig einprogrammierten DEMOs werden nacheinander abgespielt.

18 DEMO 2

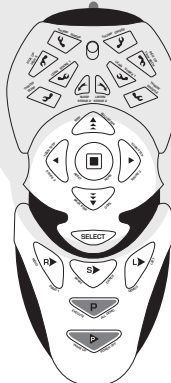
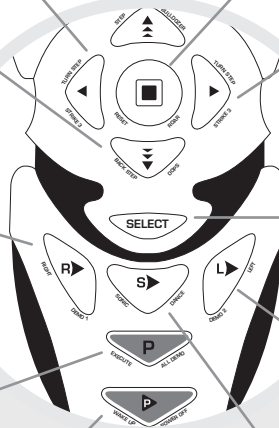
- Hier kommt sein Charakter am besten zum Ausdruck!

20 AUSSCHALTEN

- Der Robosapien X™ wird komplett ausgeschaltet. Um ihn wieder zu aktivieren, zweimal auf die EIN/AUS-Taste (befindet sich am Rücken des Robosapien X™) drücken.

17 TANZ-DEMO





- Der Robosapien X™ zeigt seine tänzerischen Fähigkeiten...und er hat es wirklich drauf!



Programmiermodus

Berührungssensoren







Der Robosapien X™ ist mit drei programmierbaren Sensoren und einem Hauptprogramm ausgestattet, das es dir erlaubt, folgende Programmierumgebungen zu kontrollieren:

- 1 **Rechtes Sensorprogramm** () #16
- 2 **Linkes Sensorprogramm** () #18
- 3 **Akustisches Sensorprogramm** () #17
- 4 **Hauptprogramm** () #19

Berührungssensoren

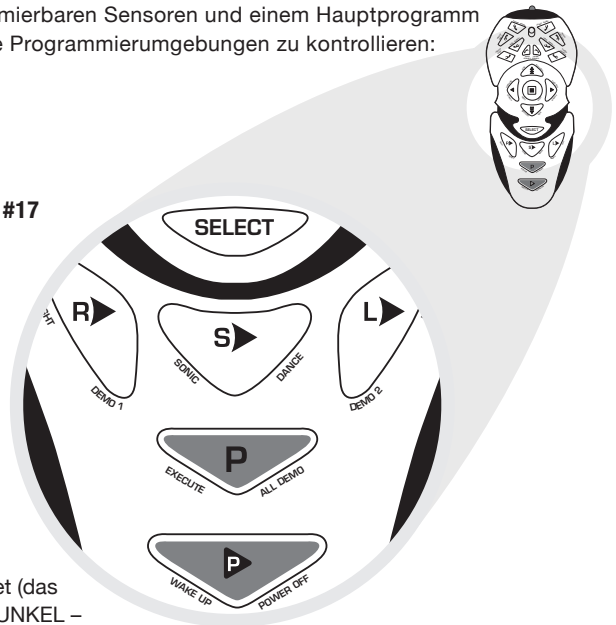
Die Sensoren an den Fingern, Zehen und Fersen des Robosapien X™ können alle so programmiert werden, dass sie auf Berührungen reagieren. Sie werden auch jedes Mal ausgelöst, wenn er gegen Gegenstände läuft.

Rechte und linke Sensorprogramme

- a Darauf achten, dass sich die Fernsteuerung im Normalmodus befindet (das Anzeigelicht an der Fernsteuerung ist DUNKEL – leuchtet nicht).
- b Einmal auf die Taste für das rechte oder linke Sensorprogramm drücken (der Robosapien X™ piepst – du bist jetzt im Programmiermodus).
- c Du kannst bis zu 6 Schritte programmieren (die Auswahl-Taste wird nicht als Schritt mitgezählt). Zum Beispiel: **Vorwärts laufen, Rechter Arm nach außen, Linker Arm nach außen, ( ,  , BRÜLLEN), Körper nach rechts neigen, Körper nach links neigen.**
- d Der Robosapien X™ wiederholt jetzt automatisch die von dir einprogrammierte Sequenz.
- e Wenn du weniger als sechs Schritte programmieren möchtest, musst du das Programm „schließen“, indem du einmal auf **PROGRAMM ABSPIELEN** () drückst, nachdem du deine Auswahl getroffen hast – zum Beispiel: **Vorwärts laufen, Nach rechts drehen, ( , ) High 5, PROGRAMM ABSPIELEN** ().
- f Um den Sensor auszulösen, berührst du einen langen Finger oder einen Zeh-/Fersen-Sensor (auf der Seite des Roboters, die mit dem Sensorprogramm, das du programmiert hast, korrespondiert). Alternativ dazu kannst du einmal auf AUSWAHL (SELECT) drücken (GRÜNER Befehlsmodus) und dann auf R> oder L> Sensorprogramm ausführen (je nachdem, welche Seite programmiert wurde), damit der Roboter dann auch die Sequenz ausführt.

Löschen der Programmierung/Speichern der Programmierung

- a Um die Programmierung zu löschen und zu dem ursprünglichen Programm zurückzukehren, einmal auf die Taste für Rechtes oder Linkes Sensorprogramm drücken, dann auf die Programm abspielen-Taste drücken und die Programmierung wird gelöscht.
- b Das Ausschalten des Robosapien X™ führt auch dazu, dass alle Einprogrammierungen gelöscht werden.
- c Benutze die Schlaffunktion, um die Programmierung für bis zu 2 Stunden im Gedächtnis des Robosapien X™ zu speichern.









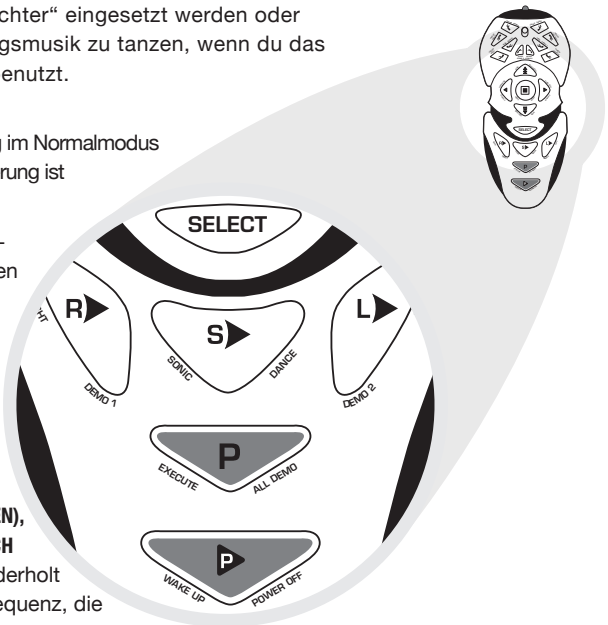
Programmiermodus

Akustischer Sensor

Der Robosapien X™ kann als „Zimmerwächter“ eingesetzt werden oder er kann sogar anfangen, zu deiner Lieblingsmusik zu tanzen, wenn du das integrierte Akustische Sensorprogramm benutzt.

Akustisches Sensorprogramm

- a Darauf achten, dass sich die Fernsteuerung im Normalmodus befindet (das Anzeigelicht an der Fernsteuerung ist DUNKEL – leuchtet nicht).
- b Drücke einmal auf die Akustische Sensorprogramm-Taste (). Der Robosapien X™ sagt „PIEP!“ Du bist jetzt im Programmiermodus.
- c Programme bis zu SECHS Schritte (die AUSWAHL-Taste zählt dabei nicht als Schritt).
 - Zum Beispiel:
VORWÄRTS LAUFEN, RECHTER ARM NACH AUSSEN, STOPP, ( ,  , BRÜLLEN), KÖRPER NACH RECHTS NEIGEN, KÖRPER NACH LINKS NEIGEN. Nach sechs Schritten wiederholt der Robosapien X™ automatisch die Sequenz, die du einprogrammiert hast, so dass du überprüfen kannst, was er tut.
- d Wenn du weniger als sechs Schritte programmieren möchtest, musst du das Programm „schließen“, indem du einmal auf **PROGRAMM ABSPIELEN** () drückst, nachdem du deine Auswahl getroffen hast – zum Beispiel: **VORWÄRTS LAUFEN, ( , ), HIGH 5, RÜCKWÄRTS LAUFEN, PROGRAMM ABSPIELEN.**
- e Um deine Programmierung nochmals anzusehen, drückst du zuerst einmal auf AUSWAHL (SELECT) (das Anzeigelicht der Fernsteuerung leuchtet GRÜN) und dann auf die Akustische Sensorprogramm-Taste. Der Robosapien X™ durchläuft dann die von dir einprogrammierte Sequenz.
- f Um den Robosapien X™ in den Modus für AKUSTISCHE REAKTION zu schalten, drückst du zuerst auf AUSWAHL (SELECT) und dann auf HÖREN (LISTEN). Er wartet jetzt auf ein klares Geräusch oder ein Klopfen an seinem Körper und durchläuft dann die von dir einprogrammierte Sequenz.



Löschen der Programmierung/Speichern der Programmierung

- a Um die Akustische Programmierung zu löschen und zu dem ursprünglichen Programm zurückzukehren, einmal auf die Taste für Akustisches Sensorprogramm drücken, dann auf **PROGRAMM ABSPIELEN** drücken.
- b Das Ausschalten des Robosapien X™ führt auch dazu, dass alle Einprogrammierungen gelöscht werden.
- c Benutze die Schlaffunktion, um die Programmierung für bis zu 2 Stunden im Gedächtnis des Robosapien X™ zu speichern.







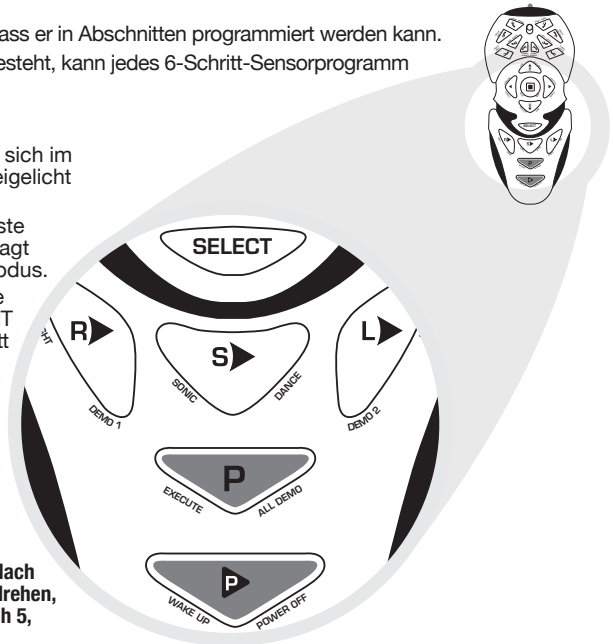
Programmiermodus

Hauptbefehle

Ein Hauptmerkmal des Robosapien X™ ist, dass er in Abschnitten programmiert werden kann. Das Hauptprogramm, das aus 14 Schritten besteht, kann jedes 6-Schritt-Sensorprogramm für längere Funktionsabläufe einbauen.

Hauptprogramme







- Darauf achten, dass die Fernsteuerung sich im roten Befehlsmodus befindet (das Anzeigelicht ist DUNKEL – leuchtet nicht).
- Einmal auf die HAUPTPROGRAMM-Taste [] drücken. Der Robosapien X™ sagt „Piep“. Jetzt bist du im Programmiermodus.
- Programmiere bis zu vierzehn Schritte (die AUSWAHL-Taste „SELECT“ ZÄHLT NICHT ALS Schritt – siehe das Beispiel im Abschnitt Berührungssensoren auf Seite 13).
- Nachdem du 14 Schritte programmiert hast, führt der Robosapien X™ automatisch deine Hauptprogramm-Sequenz aus.
- Wenn du weniger als 14 Schritte programmieren möchtest, musst du das Programm „schließen“, indem du PROGRAMM ABSPIELEN () drückst. Zum Beispiel: **Vorwärts laufen, Nach rechts drehen, Vorwärts laufen, Nach links drehen, Rückwärts laufen, ( , ) High 5, Programm abspielen.**
- Um dein Programm jederzeit abzuspielen, drückst du auf PROGRAMM ABSPIELEN.
- Um dein Programm auszuführen, ohne die Sensorprogramme einzubinden (so dass du schnell deine Hauptprogramm-Sequenz ansehen kannst), drückst du auf AUSWAHL (SELECT) und dann auf HAUPTPROGRAMM.



Löschen der Programmierung/Speichern der Programmierung

- Um das **Hauptprogramm** zu löschen, drückst du einmal auf die HAUPTPROGRAMM-Taste und dann auf die PROGRAMM ABSPIELEN-Taste. Der Roboter macht „OUAH!“, um zu bestätigen, dass das Programm gelöscht ist.
- Durch Ausschalten des Robosapien X™ werden alle Hauptprogramme gelöscht.
- Wenn du dein Programm behalten möchtest, benutzt du die Schlaffunktion (AUSWAHL-SCHLAFEN), um das Programm für bis zu zwei Stunden im Gedächtnis des Robosapien X™ zu speichern.



Erweiterung des Programms

- Du kannst die Länge des Hauptbefehlsprogramms über vierzehn Schritte hinaus erweitern, indem du eines der drei Sensorprogramme einbaust. Die Sensorprogramme können in jeglicher Konstellation kombiniert werden.
- Zuerst programmierst du eines der Sensorprogramme mit einer Handlungsabfolge. (Siehe die vorhergehenden Seiten 13 und 14.)
- Drücke auf Hauptprogramm, um ganz normal in dein Programm zu gelangen. Drücke auf AUSWAHL (SELECT), dann drückst du auf irgendeine R>, S> oder L>-Taste. Diese Sensorsequenz wird dann als EIN SCHRITT in deinem Hauptprogramm gespeichert. Wiederhole den Vorgang, um weitere Sensorsequenzen hinzuzufügen. Wenn sie abgespielt werden, werden diese Sequenzen ohne Pause dazwischen wiedergegeben.
- Um so in ein Hauptprogramm zu gehen, dass der Roboter auf jede Sensoreingabe wartet, gehst du ganz normal in dein Programm und drückst dann entweder auf R>, S> oder L> als einen Schritt. Beim Abspielen STOPPT der Roboter zu Beginn jeder Sensorsequenz und wartet entweder auf die Berührung eines Sensors oder ein Geräusch. Zum Beispiel: **VORWÄRTS LAUFEN, RÜCKWÄRTS LAUFEN, ( R>), R>, ( ,  , STOPP), ( , L>), L>, STOPP, ( , S>), LINKEN ARM OBEN, ( , S>), S>, S>, PROGRAMM ABSPIELEN.**



Tipps zur Fehlerbehebung

Solltest du Schwierigkeiten bei der Bedienung deines Robosapien X™ haben, benutze diese Tipps zur Fehlerbehebung.

Problem	Lösung
1. Der Robosapien X™ reagiert nicht auf die Fernsteuerung.	<p>a. Den Roboter aufrecht stellen, alle Gegenstände von den Fuß- und Handsensoren entfernen, dann auf den EIN/AUS-Schalter (ON/OFF) des Robosapien X™ drücken, bis das Gähnen des Aktivierungsvorgangs erklingt.</p> <p>b. Für optimale Steuerung eine klare Sichtlinie zwischen der Fernsteuerung und dem Infrarot-Empfänger im Kopf des Robosapien X™ einhalten. Die Fernsteuerung immer direkt auf den Kopf richten und einen Abstand von weniger als 3 Metern einhalten.</p> <p>c. Überprüfen, ob die Batterien richtig eingelegt sind und sich nichts zwischen den Batterien und den Batteriekontakten befindet.</p> <p>d. Der Robosapien X™ befindet sich möglicherweise im PROGRAMMIER-MODUS („Piep, Piep, Piep“). Auf die PROGRAMM ABSPIELEN-Taste ganz unten auf der Fernsteuerung drücken, dann auf STOPP, um wieder den normalen Betrieb aufzunehmen.</p> <p>e. Bestimmte Arten von elektrischer Beleuchtung oder helles Sonnenlicht können verhindern, dass die Infrarot-Signale deinen Roboter erreichen. In diesem Fall den Sonnenschutz des Roboters herunter klappen oder, sollte das Problem noch immer bestehen, den Roboter an einen schattigen Platz oder einen Ort ohne Störungen bringen.</p> <p>f. Der Roboter reagiert nicht auf Signale der Fernsteuerung, während seiner Aufwachsequenz. Einfach abwarten, bis die Aufwachsequenz beendet ist, damit er wieder normal reagiert.</p>
2. Der Robosapien X™ hat Probleme beim Laufen.	<p>a. Die Hand- oder Fußsensoren nehmen Gegenstände vor oder hinter ihm wahr. In diesem Fall benutzt du den BULLDOZER-Laufmodus (zweimal auf AUSWAHL (SELECT) und dann auf BULLDOZER drücken) oder auf AUSWAHL-SCHRITT oder AUSWAHL-SCHRITT RÜCKWÄRTS, um den Roboter von dem Hindernis fortzubewegen.</p> <p>b. Der Robosapien X™ hat Schwierigkeiten, auf dicken Teppichen oder rutschigen Oberflächen zu laufen. Um eine optimale Funktion zu gewährleisten, den Robosapien X™ auf einer flachen, ebenen Oberfläche benutzen (auf Teppichen mit niedrigem Flor oder harten Böden).</p> <p>c. Etwas klebt an den Füßen des Roboters. Überprüfen, ob etwas sich verklemt hat oder verhindert, dass er seine Füße, Beine oder Hände frei bewegen kann.</p> <p>d. Nochmals auf  (oder zweimal auf  drücken, wenn angehalten), um in den LANGSAM LAUFEN-Modus zu gelangen, der stabiler ist.</p>
3. Der Robosapien X™ erkennt im Hörmodus keine Geräusche.	<p>a. Zwei Sekunden warten, nachdem der HÖRMODEUS aktiviert wurde, bevor Geräusche erzeugt werden oder an den Körper des Roboters geklopft wird.</p> <p>b. Der Robosapien X™ hört keine leisen Geräusche oder solche mit niedriger Frequenz. Probiere es mit einem harten Geräusch (z. B. in die Hände klatschen) oder Klopfen auf den Körper des Robosapien X™.</p>
4. Die Gliedmaßen des Robosapien X™ bewegen sich nicht so, wie ich es möchte.	<p>a. Die Arme und Beine des Robosapien X™ bewegen sich in die verschiedensten Positionen. Wenn eine Gliedmaße ganz ausgestreckt ist, benutzt du verschiedene Tasten, um neue Positionen zu finden.</p> <p>b. Setze den Robosapien X™ auf die ursprüngliche Position zurück. Drücke dazu zuerst auf AUSWAHL (SELECT) und dann auf die ZURÜCKSETZEN (STOPP)-Taste.</p>
5. Der Robosapien X™ reagiert nicht wie vorgesehen.	<p>a. Zweimal auf die STOPP-Taste drücken oder den Robosapien X™ aus- und wieder einschalten.</p> <p>b. Die Batterien sind schwach. Alle Batterien in den Füßen durch neue Alkali-Monozellen D ersetzen.</p> <p>c. Etwas stört die Übertragung der Infrarot-Signale. Halte die Fernsteuerung näher an den Roboter oder bringe den Roboter an einen Ort, wo andere Beleuchtungsverhältnisse herrschen.</p>



Notizen

Benutze diese Seite, um deine besten Programmierungssequenzen zu notieren!

R ▶ Rechter Sensor

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

s ▶ Akustischer Sensor

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

L ▶ Linker Sensor

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

P Hauptprogramm

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14







ROBOSAPIENX™

A FUSION OF TECHNOLOGY & PERSONALITY

Dieses Produkt wurde durch die Gewinnung und Auswertung natürlicher Rohstoffe hergestellt. Es könnte Substanzen enthalten die für die Gesundheit und für die Umwelt schädlich sind. Um das Freiwerden dieser Substanzen in die Umwelt zu verhindern und um die Ausbeute natürlicher Ressourcen zu vermindern, bitten wir darum, das Product öffentlichen Entsorgungs- und Recyclingstellen zuzuführen. Diese Einrichtungen stellen sicher, dass der Grossteil des Materials dieses Produkts nach Ablauf seines Funktionszyklus ordnungsgemäss recycelt bzw. wiederverwendet wird. Das Symbol der durchgekrenzten Mülltonne fordert Sie zum Entsorgen und Recyceln auf. Weitere Informationen zur Abfalltrennung, Wiederverwendung und zum Recycling erhalten Sie bei Ihrer örtlichen Entsorgungsstelle.



WowWee

WowWee Group Limited,
Energy Plaza, 3/F, 301A-C,
92 Granville Road,
T.S.T. East, Hong Kong.

WowWee Canada Inc.
3500 de Maisonneuve West
Suite 800
Montreal,
QC H3Z 3C1 Canada

8006US03TOP

Hergestellt für und vertrieben durch © 2013
WowWee Group Limited
Produktnamen, -bezeichnungen und Logos
sind Warenzeichen oder eingetragene
Warenzeichen von WowWee Limited. Alle
Rechte vorbehalten.

Kundendienst E-Mail:
support@wowwee.com
HYPERLINK "http://www.wowwee.com"
www.wowwee.com
Der Kundendienst ist nur in englischer
und französischer Sprache verfügbar.

Wir empfehlen Ihnen, unsere Adresse für
mögliche Rückfragen aufzubewahren.
Abweichungen des Produkts in Farbe
und Gestaltung vorbehalten. Verpackung
gedruckt in China.
ACHTUNG! Dieses Produkt ist nicht
für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
Es enthält verschluckbare Kleinteile.
Erstkürungsgefahr!

HERGESTELLT IN CHINA

ACHTUNG

Veränderungen an diesem Produkt dürfen
nur mit ausdrücklicher Genehmigung
des Herstellers vorgenommen werden.
Sollte dies missachtet werden, kann die
Betriebslaubnis erlöschen.

FCC-KONFORMITÄT

Dieses Spielzeug wurde getestet und
entspricht den geltenden Richtlinien. Die
Anforderungen sind dafür gedacht, einen
vernünftigen Schutz gegen Störungen
von häuslichen elektrischen Geräten zu
bieten. Dieses Produkt erzeugt, benutzt
und strahlt Radiofrequenzen aus und kann,
wenn es nicht der Anleitung entsprechend
verwendet wird, Störungen im Funkverkehr
verursachen. Es besteht jedoch keine
Garantie, dass es niemals zu solchen
Störungen kommen wird, auch wenn das
Produkt sachgemäß verwendet wird. Sollte
dieses Produkt Störungen beim Radio-
oder Fernsehempfang verursachen, was
festgestellt werden kann, indem das Produkt
aus- und wieder eingeschaltet wird, sollte

der Nutzer versuchen, die Störung durch eine
oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu
beheben:

- Den Standort der Empfangsantenne
verändern oder die Antenne neu ausrichten.
- Den Abstand zwischen Produkt und
Empfänger vergrößern.
- Das Produkt an einem Stromkreis
anschließen, an dem Empfänger nicht
angeschlossen ist.
- Konsultieren Sie den Hersteller oder bitten
Sie einen erfahrenen Radio/Fernsehtechniker
um Hilfe.

Dieses Produkt erfüllt die geltenden
Richtlinien. Die Benutzung dieses
Produkts unterliegt den folgenden zwei
Voraussetzungen:

- (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen
Störungen verursachen und
- (2) Dieses Gerät muss Störungen annehmen,
auch solche, die unerwünschte Funktionen
verursachen.

Die für diese Zwecke verantwortliche Firma ist:

WowWee USA Inc.
875 Prospect Suite #202, La Jolla, CA 92037

W W W . W O W W E E . C O M